

たのしい科学教室 プログラミングⅡ

テーマ

プログラミングの面白さを実感しよう！

- ・コンピュータを動かすにはプログラムが必要です。子ども用プログラム言語を使い、実際にロボットを動かして、遊んでみよう！
- ・そして、コンピュータを身近に感じてみよう！

教室概要

子ども用のプログラミング言語と小型ロボット：
'EdBlocks'ブロック言語 'Edison' ロボット



を使います。

命令のブロックを組み合わせてプログラミングし
小型ロボットを思い通りに動かしてみよう。

失敗を恐れずチャレンジしよう！！

*プログラミングとは：プログラム（コンピュータに対する命令
を組み立て、記述したもの）を作ること。