

たのしい科学教室 プログラミング

テーマ

プログラミングの面白さを実感しよう！

- ・コンピュータを動かすにはプログラムが必要です。子ども用プログラム言語を使い、コンピュータ画面上のキャラクターと遊んでみよう！
- ・そして、コンピュータを身近に感じてみよう！

教室概要

子ども用のビジュアルなプログラミング言語：

‘プロゼミ’ (高/中学年用) ‘Scratch Jr’ (低学年用)



を使います。

命令のブロックを組み合わせてプログラムを作り、コンピュータ (iPad やパソコン) の画面上のキャラクターを思い通りに動かしてみよう。

失敗を恐れずチャレンジしよう！！

*プログラミングとは：プログラム (コンピュータに対する命令を組み立て、記述したもの) を作ること。