

テーマ

プログラミング的思考力



てんとう虫型ロボットで
遊びながらプログラミング
的思考力を身につけよう

プログラミング的思考力とは筋道を立てて
論理的にものごとを考える力



線の上をなぞって動くロボットを色の組み
合わせで自在にコントロール。

まっすぐ進め、次の角を左へ
まちがえると目的地へつけないぞ
さあみんなではじめよう！

教室概要

対象

小学生 を対象にしています。