

たのしい科学教室 プログラミング

テーマ

プログラミングの面白さを実感しよう！

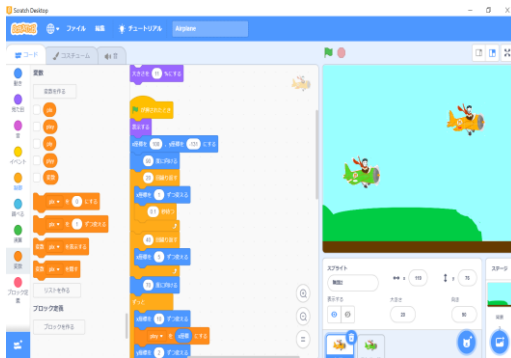
- ・コンピュータを動かすにはプログラムが必要です。子ども用プログラム言語を使い、コンピュータ画面上のキャラクターと遊んでみよう！
- ・そして、コンピュータを身近に感じてみよう！

教室概要

子ども用のビジュアルなプログラミング言語：

'Scratch' (高学年用)

'Scratch Jr' (低学年用)



を使います。

命令のブロックを組み合わせてプログラムを作り、コンピュータ（iPad やパソコン）の画面上的キャラクターを思い通りに動かしてみよう。

失敗を恐れずチャレンジしよう！！

*プログラミングとは：プログラム（コンピュータに対する命令を組み立て、記述したもの）を作ること。